

jogos gratuitos para ganhar dinheiro de verdade

21bit Espalhos de batus no jogo. O jogador, no máximo sete vezes, receberá a oportunidade de comprar e vender equipamentos de armas e armaduras dos personagens. Por fim, as armas podem ser obtidas por meio de cartas especiais.

O jogo também apresenta muitos novos recursos, que foram trazidos pela EA Games. O primeiro jogo eletrônico da série, "Gladiadores" (2016), apresenta a inclusão de um modo multijogador, um modo de jogo do Xbox 360 e uma opção para fazer com que seus jogadores pudessem completar itens no jogo, a fim de ganhar dinheiro para o "premium" de um servidor. O jogo tem como meta aumentar a inteligência e velocidade, uma novidade no jogo, sendo mais fácil para os jogadores de se transformar em membros de "gladiadores", os quais geralmente criados para lutar contra os inimigos.

Ele também permite que todos os personagens jogados sejam selecionados através de seleções aleatórias. A cidade possui um Conselho de Anciões. Ao completar certos objetivos, a cidade recebe recompensas, como um número de experiência de nível máximo e pontos, uma pequena quantidade de pontos, uma parte das moedas disponíveis no jogo, uma replicação de uma moeda especial doa pelo desvolvidor, além de pontos especiais.

O modo multijogador no Xbox One recebeu a inclusão de conteúdo semelhante "Gladiadores" (2016). O jogador pode entrar na cidade de "Gladiadores", permitindo que ele ou ela participem de uma série de "glases de recompensa". O jogador pode também realizar vários tipos de combates nas ruas, tais como lutas normais por meio de pontos, combates corpo a corpo, lutas exclusivas e outros tipos de combates de sobrevivência, bem como vários tipos de monstros exclusivos.

Além disso, o modo multijogador contém uma versão de batalha em que os jogadores podem enfrentar oponentes com armas customizadas. Outro mapa e conteúdo em andamento no jogo foi liberado via Steam em 30 de novembro de 2015. O jogo foi originalmente anunciado em 10 de junho de 2016 na Gamescom. Mais de nove meses mais tarde foi anunciado oficialmente com