

jogo que paga pix

FreeCell Características Baralhos : 1;
: 1; Dificuldade : Fácil;
: Fácil; Tempo :
: Médio;
: Médio; Tipo: Habilidade; Objetivo O objetivo é mover todas as cartas para as fundas em ordem crescente no naipe usando o menor número possível de movimentos. O jogo Fundas Existem 4 fundas (canto superior direito); As fundas aceitam as cartas em ordem crescente e com o mesmo naipe. Células São 4 células ao todo (canto superior esquerdo); As células vazias são utilizadas como espaços temporários para fazer movimentos de pilhas e para jogadas estratégicas. Pilhas O jogo tem 8 fundas (parte inferior); As cartas nas pilhas devem ser organizadas em ordem decrescente e com cores alternadas; Pode-se mover um conjunto de cartas desde que elas estejam em ordem decrescente e existam células vazias e/ou espaços vazios para realizar o movimento; Pilhas vazias podem ser ocupadas por qualquer carta ou conjunto de cartas em ordem decrescente e com cores alternadas.
Dicas
Inicie o jogo abrindo o caminho para liberar os ases e outras cartas baixas. Isso possibilita que o jogo flua mais facilmente;
Evite movimentar cartas para as células vazias sem antes ter jogado uma jogada em mente. O ideal é fazer jogadas nas quais as cartas colocadas na célula vazias sejam removidas de lá logo na sequência;
PowerMoves (SuperMoves)
Muitas pessoas entendem as regras do FreeCell, mas poucas entendem (ou conhecem) os PowerMoves (jogadas poderosas, em tradução literal). Ao aprender/entender essas jogadas, as suas chances de ganhar aumentam bastante. Os PowerMoves são basicamente um "atalho" que permite que você movimente uma pilha em ordem decrescente e com cores alternadas em um único movimento, com uma certa q