

jogo bubble shooter

A ascensão dos jogos .io

O primeiro jogo .io foi Agar.io, e ele foi desenvolvido por Matheus Valadares em 2024 e ganhou significativa popularidade através do fórum de internet 4chan. O jogo gira em torno de células que crescem comendo e digerindo outros jogadores. Poucos meses após seu lançamento, o jogo foi adquirido pela Miniclip, e um novo gênero de jogo começou a surgir baseado na humilde extensão .io

Os jogos que se seguiram foram focados na mecânica de crescimento que tornou Agar.io popular, fortalecendo a ideia de .io como um gênero, não apenas uma extensão de domínio. Slither.io foi um desses jogos, com o mesmo conceito simples, mas viciante, agora com cobras. Existem muitos outros jogos que exploram esta mecânica, como Worms Zone e Wormate.

Como jogar jogos .io

Muitos jogos .io ainda se baseiam no crescimento do seu personagem consumindo comida e matando outros jogadores. Chegue ao topo fazendo isso repetidamente até que você seja o maior!

A maioria dos jogos IO apresentam:

- Uma grande arena multijogador online com um ranking competitivo;
- Mecânica simples que torna a jogabilidade possível para qualquer um;
- Jogadores que consomem comida, e muitas vezes, outros jogadores, para crescerem;
- Principalmente um free-for-all com a mentalidade de sobreviver à revivência do mais forte, às vezes com a possibilidade de cooperação.

Jogos .io mais recentes

Os jogos .io cresceram massivamente incluindo todo e qualquer tipo de jogo, desde jogos FPS chocantes como Shell Shockers até jogos de sobrevivência no estilo Battle Royale como Voxiom e Zombs Royale.

Alguns dos mais novos jogos .io incluem Smash Karts e o jogo FPS