

pixbet demora para pagar

Como dar dinheiro na Pixbet?

Você está no lugar certo! Neste artigo, discutiremos os passos que você pode tomar para retirar seus ganhos da Pixbet br - um dos sites de apostas mais populares do Brasil.

Por que escolher a Pixbet?

Pixbet é uma plataforma de apostas online bem estabelecida que oferece um grande leque de opções para arcar em desporto, incluindo futebol americano e basquetebol. Também oferecem interface amigável ao utilizadora com probabilidade a competitivamente ou métodos variados como pagamento mas se pretende sacar os seus ganhos ter também a necessidade dos passos adequado!

Métodos de retirada métodos

A Pixbet oferece vários métodos de retirada, incluindo transferências bancárias e cartões para carteira eletrônica e cartões de crédito. Aqui estão as formas mais comuns:

Transferência Bancária: Você pode retirar seus ganhos diretamente em sua conta bancária. A Pixbet suporta uma variedade de bancos no Brasil, incluindo Banco do Brasil, Bradesco e Santander - você precisará fornecer suas informações da Conta bancueira (incluindo a agência), contos ou dígitos para confirmação;

Cartões de crédito: A Pixbet aceita os principais cartões e cartões como Visa e Mastercard. Você precisará inserir seus detalhes do cartão, incluindo o número da placa postal (cartão), data para expiração ou código de segurança;

E-Wallets: A Pixbet também suporta emails como PayPal, Skrill ou Neteller. Você precisará fornecer as informações da sua conta de carteira eletrônica incluindo o endereço do book (endereço) com a senha;

Antes de poder retirar os seus ganhos, que verificar a sua conta. A Pixbet exige-lhe fornecer documentos para garantir segurança e proteção da informação pessoal em questão a quem está;

Identidade: Você precisará fornecer uma cópia digitalizada do seu cartão de identidade (RG) ou carteiras.

Você precisará fornecer uma cópia digitalizada de um projeto (como eletricidade, água ou gás) com seu endereço listado.

Tempos de Retirada

Os prazos de retirada variam dependendo do método que você es